

BAB II

DESKRIPSI PROYEK

2.1 Pengertian Judul

- *Sport = Olahraga*

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia Olahraga adalah olah·ra·ga *n* gerak badan untuk menguatkan dan menyehatkan tubuh (spt. sepak bola, berenang, lempar lembing).

Olahraga yang dilakukan oleh masyarakat dengan kegemaran dan kemampuan yang tumbuh dan berkembang sesuai dengan kondisi dan nilai budaya masyarakat setempat untuk kesehatan, kebugaran, dan kegembiraan.

- *Club = Klub*

Perkumpulan/ persatuan orang-orang yang memiliki minat yang sama terhadap suatu kegiatan yang biasanya bertujuan sosial, maupun rekreasi dengan didukung kerjasama serta dengan mengadakan pertemuan berkala. Perkumpulan orang-orang dari berbagai tujuan dengan minat yang umumnya sama, seperti olahraga, seni, politik, atau alasan sosial (The Mitchell Beazley Joy of knowledge Library)

Menurut Webster's Third New International Dictionary, Klub adalah:

- Pertemuan sosial atau acara berkumpul dimana pengeluaran yang ada ditanggung bersama.
- Berkumpunya beberapa orang dengan tujuan sosial maupun, rekreasi yang semuanya merupakan anggota dari perkumpulan tersebut.
- Berkumpunya beberapa orang yang berpartisipasi dalam suatu rencana dimana ada persetujuan untuk secara teratur membayar iuran demi untuk beberapa keuntungan.

- *Sport Club*

Menurut Wikipedia, sport club adalah adalah sebuah perkumpulan dengan tujuan bermain satu atau lebih dari satu olahraga. Sport club merupakan sebuah organisasi dengan fasilitas olahraga dan yang menjadi anggota klub tidak membayar iuran.

Dari pengertian diatas penulis mengartikan sport club sebagai sebuah sarana yang mewadahi orang-orang yang memiliki minat yang sama terhadap suatu kegiatan olahraga , khususnya olahraga yang bertujuan untuk memperoleh kesehatan, kebugaran jasmani, dan hiburan untuk mendapat kegembiraan dengan membayar administrasi.

2.2 Program Kegiatan

2.2.1 Kegiatan

Sebelum menyimpulkan siapa saja orang yang akan beraktivitas di fasilitas ini, terlebih dulu dikaji program kegiatan yang nantinya diwadahi dalam hasil rancangan. Program kegiatan yang akan direncanakan dalam sport club ini adalah sebagai berikut :

1. Kegiatan Olahraga

Kegiatan olahraga ini merupakan fasilitas yang disediakan untuk tujuan rekreasi dan tujuan menjaga kebugaran tubuh untuk pengunjung. Olahraga yang disediakan antara lain :

- Olahraga bola : Badminton, Tenis, Futsal, Basket.
- Olahraga senam : Fitness, Yoga.
- Olahraga lain : Bowling, Biliar.

2. Kegiatan komersil

Kegiatan ini lebih merupakan fasilitas pelengkap bagi fasilitas utama. Fungsi-fungsi komersial yang ada antara lain café, food & drink shop dan toko olahraga.

3. Kegiatan Bermain

Kegiatan ini merupakan fasilitas yang diperuntukkan untuk pengunjung yang membawa keluarga yaitu taman yang cukup luas.

4. Kegiatan Administrasi

Menentukan jadwal sewa lapangan dan fasilitas olahraga baik untuk member ataupun untuk masyarakat umum dan membuat program-program pertandingan kecil olahraga dan hiburan yang akan dilaksanakan serta mengurus urusan penyewaan dan pemberian informasi mengenai fasilitas yang ada.

2.2.2 Pengguna

Berdasarkan program kegiatannya, orang-orang yang akan menggunakan ruang-ruang di dalam fasilitas ini antara lain :

1. Pengunjung

Pengunjung fasilitas ini dibagi menjadi dua, yaitu pengunjung yang merupakan anggota fasilitas serta pengunjung non-anggota. Kegiatan kedua jenis pengunjung ini tidak banyak berbeda, mengingat semua fasilitas di dalam Sport club ini pada dasarnya terbuka untuk umum. Kegiatan anggota di dalam fasilitas ini bervariasi sesuai kegiatan apa yang mereka ikuti.

2. Pengelola

Pengelola berfungsi untuk menentukan program atau rencana-rencana mengenai kegiatan-kegiatan di Sport club ini dan menjaga keberlangsungan dari Sport Club ini serta melakukan dokumentasi mengenai kegiatan-kegiatan yang telah dilaksanakan di Sport Club ini.

2.3 Kebutuhan Ruang

Fasilitas ini direncanakan dapat melayani satu Kecamatan, Yaitu Kecamatan Deli Tua. Fasilitas yang di sediakan berdasarkan beberapa aspek sosial yaitu masyarakat yang memiliki tingkat ekonomi menengah keatas, olahraga yang lebih bersifat rekreasi, dan banyaknya peminat olahraga tersebut menjadi acuan dalam pemilihan fasilitas yang disediakan.

Tabel fasilitas olahraga yang tersedia di kecamatan Deli Tua (Invesmedan.com).

Sarana	Jumlah
Bola Volly	6
Bulutangkis	3
Futsal	2
Yoga	0
Fitness	3

Tabel 2.1. jumlah fasilitas olahraga

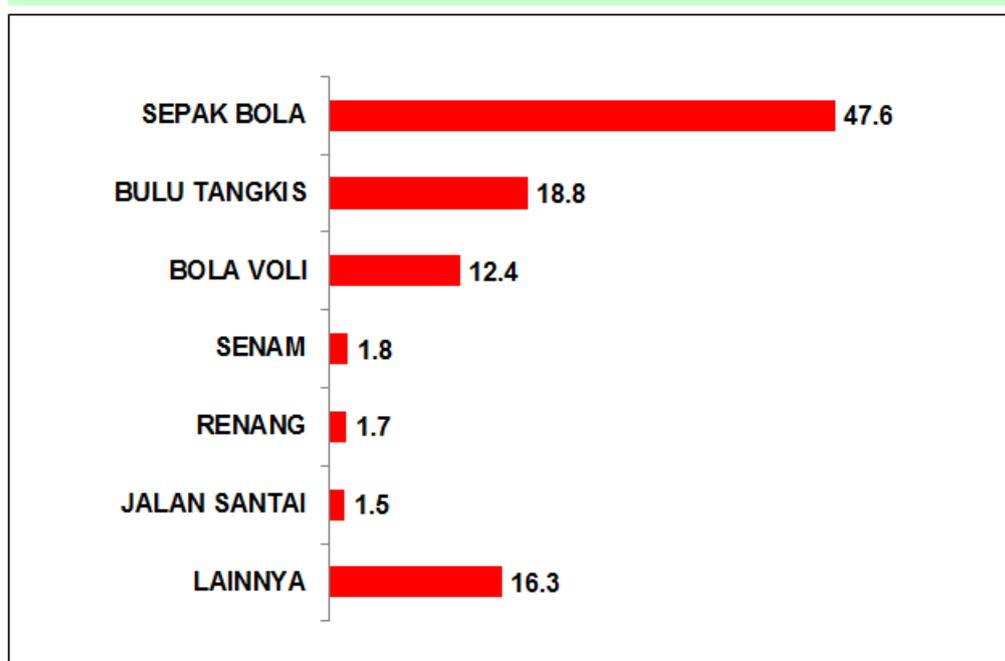
Tabel Olahraga bersifat rekreasi Richard G. Kraus, 1982 yang dikutip oleh Kusmaedi (2002:6)

Klasifikasi	Divisi	Bentuk kegiatan
Sport and game	Active sport	Panahan, base ball, tinju, rugby, bola tangan, hoki, judo, karate, sepak bola, tennis meja, atletik, bola voli, dll.
	Active game	Kick ball, lead-up team games, long ball.
	Equifment games	Biliar, catur, kriket, tables games.
	Physical contioning Activities	Exercise clases,

Tabel 2.2. olahraga yang bersifat rekreasi

Tabel olahraga yang paling diminati masyarakat Indonesia.

JENIS OLAH RAGA YANG PALING DISUKAI PUBLIK INDONESIA



Tabel 2.3. olahraga yang paling banyak diminati di indonesia tahun 2021

Tabel Pemilihan Olahraga

No	Olahraga	Rekreatif	Gaya Hidup (Menengah ke atas)	Banyaknya Peminat	Jumlah Skor
1	Yoga	2	3	3	8
2	Aerobik	2	3	3	8
3	Jogging	1	2	3	6
4	Tenis Meja	3	1	1	5
5	Badminton	2	1	2	5
6	Bola Basket	3	2	2	8
7	Futsal	3	2	3	8
8	Fitness	3	2	2	7
9	Bowling	2	1	1	4
10	Biliar	3	3	2	8
11	Tenis	3	3	2	8

Tabel 2.4. pemilihan olah raga

Keterangan : 3 : baik 2 : cukup 1 : kurang

	Olahraga	Skor	Jumlah Fasilitas
1	Yoga		1 (15 orang)
2	Aerobik		1 (15 orang)
3	Bola Basket		3 (45 orang)
4	Futsal		3 (45 orang)
5	Fitness		1 (10 orang)
6	Bowling		1x4(4 orang)
7	Biliar		1x4(8 orang)
8	Tenis		3(12 orang)
Total			154 orang

Tabel 2.5. jumlah fasilitas Olahraga berdasarkan skor

Dari analisa tabel di atas maka di dapat kelompok fasilitas sebagai berikut.

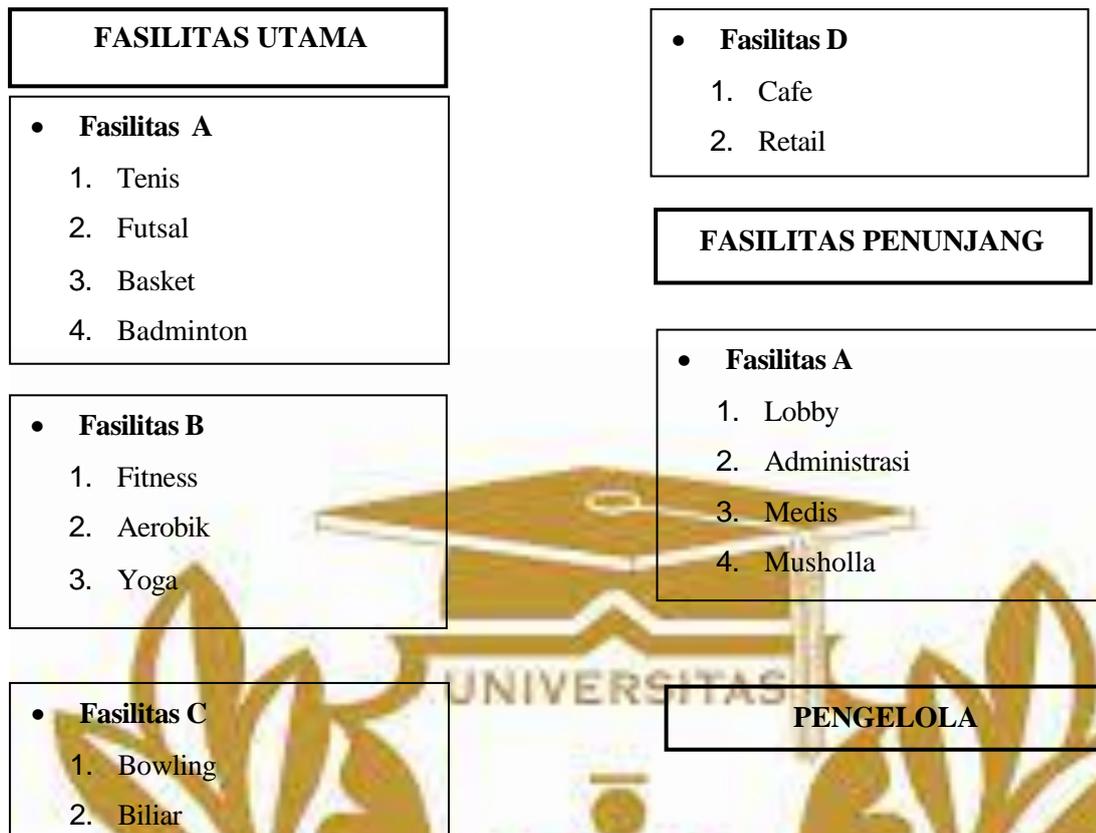


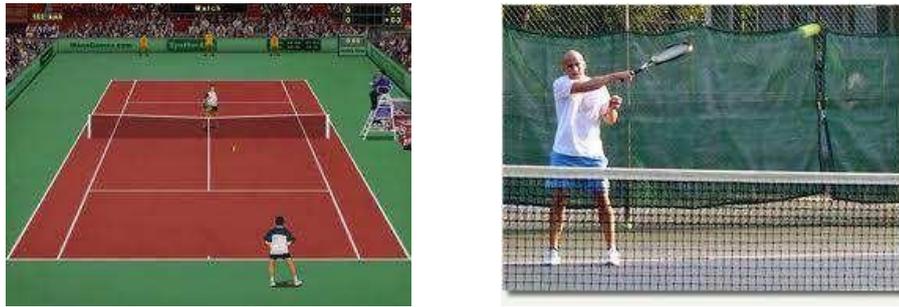
Diagram 2.1. fasilitas sport club

a) **Tennis**

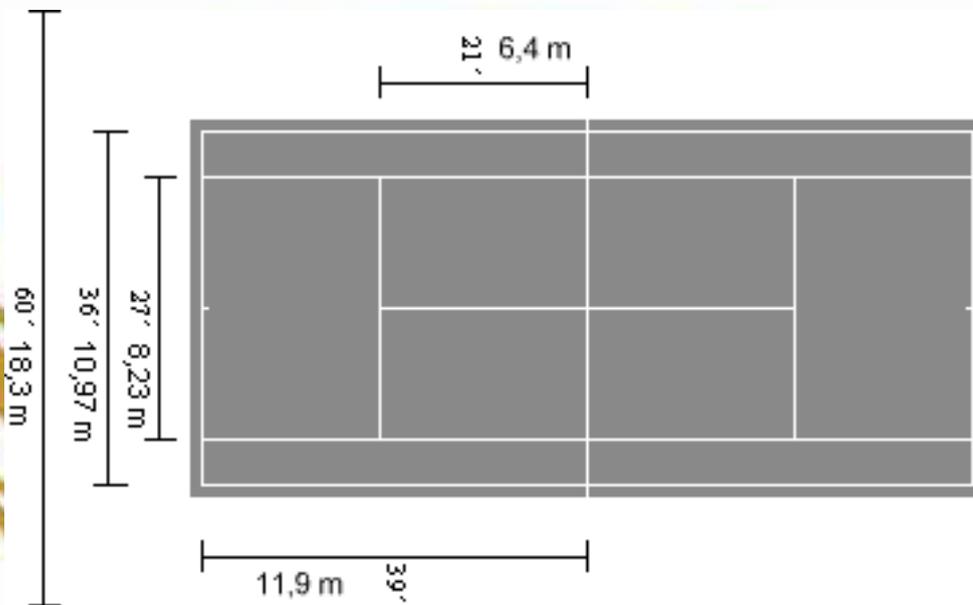
Lapangan yang digunakan dalam olahraga tennis memiliki ukuran yang standar. Perbedaannya ada pada jenis material yang digunakan. Aturan yang ada menitikberatkan pada lebar, panjang, dan penempatan garis pada lapangan. Untuk jenis materialnya, olahraga ini memiliki jenis lapangan yang keras bisa digunakan di dalam ruangan. Aturan tennis mewajibkan sebuah lapangan memiliki panjang 78 kaki dari ujung ke ujung. Kemudian, sebuah net dengan tinggi 3 kaki di tengah lapangan yang membagi lapangan tersebut menjadi dua wilayah permainan dengan luas yang sama. Lebar

lapangan untuk pertandingan ganda adalah 36 kaki yang berarti kita harus menggunakan kotak tambahan yang ada di garis tepi lapangan. Sedangkan

untuk pertandingan tunggal, panjang lapangan yaitu 27 kaki.



Gambar 2.1 lapangan Tennis



Gambar 2.2. Denah lapangan Tennis

b) Futsal

Futsal adalah permainan bola yang dimainkan oleh dua tim, yang masing-masing beranggotakan lima orang. Tujuannya adalah memasukkan bola ke gawang lawan, dengan memanipulasi bola dengan kaki. Selain lima pemain utama, setiap regu juga diizinkan memiliki pemain cadangan. Tidak seperti permainan sepak bola dalam ruangan lainnya, lapangan futsal dibatasi garis, bukan net atau papan. Lama normal: 2x20 menit, Lama istirahat: 10 menit.

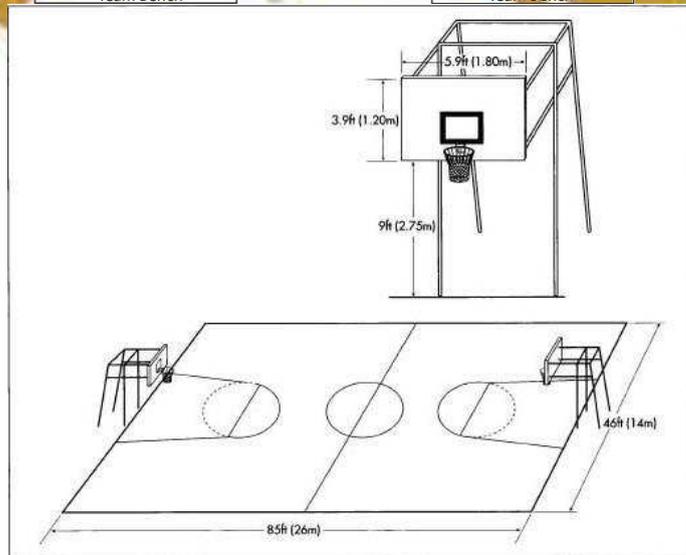
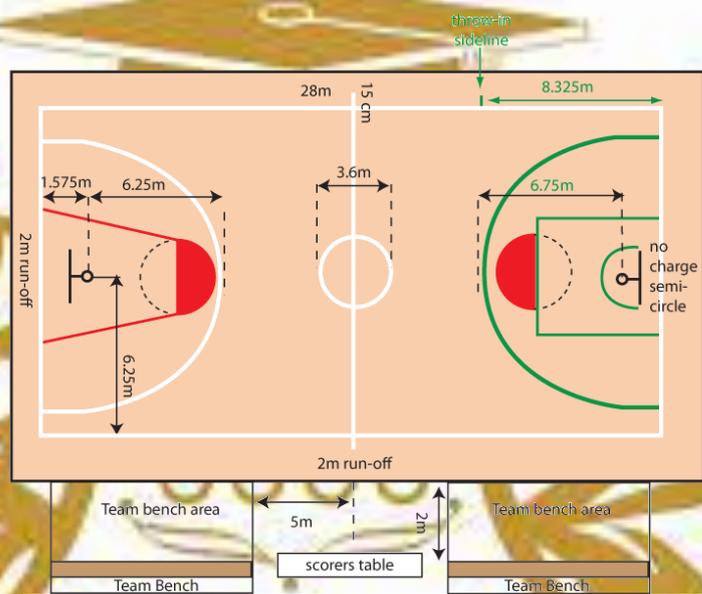
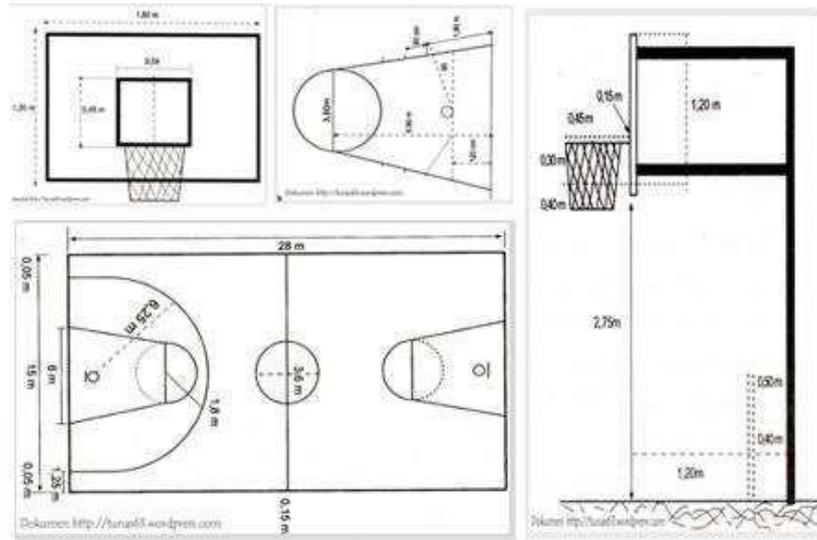
- Ukuran: panjang 25-43 m x lebar 15-25 m
- Garis batas: garis selebar 8 cm, yakni garis sentuh di sisi, garis gawang di ujung-ujung, dan garis melintang tengah lapangan; 3 m lingkaran tengah; tak ada tembok penghalang atau papan
- Daerah penalti: busur berukuran 6 m dari setiap pos
- Garis penalti: 6 m dari titik tengah garis gawang
- Garis penalti kedua: 10 m dari titik tengah garis gawang
- Zona pergantian: daerah 6 m (3 m pada setiap sisi garis tengah lapangan) pada sisi tribun dari pelemparan.
- Gawang: tinggi 2 m x lebar 3 m
- Permukaan daerah pelemparan: halus, rata, dan tak abrasif (M Sport Court interlock multi tiles flooring)

c) Basket

Bola basket adalah olahraga bola berkelompok yang terdiri atas dua tim beranggotakan masing-masing lima orang yang saling bertanding mencetak poin dengan memasukkan bola ke dalam keranjang lawan. Bola basket sangat cocok untuk ditonton karena biasa dimainkan di ruang olahraga tertutup dan hanya memerlukan lapangan yang relatif kecil. Selain itu, bola basket mudah dipelajari karena bentuk bolanya yang besar, sehingga tidak menyulitkan pemain ketika memantulkan atau melempar bola tersebut.



Gambar 2.6 lapangan Basket



Gambar 2.7 Detail lapangan basket

- Lapangan bola basket adalah persegi panjang dengan ukuran panjang lapangan yaitu 26 meter serta lebar lapangan yaitu 14 meter. Tiga buah lingkaran yang terdapat di dalam lapangan basket memiliki panjang jari-jari yaitu 1,80 meter.
- Jumlah pemain dalam permainan bola basket adalah 5 orang dalam satu regu dengan cadangan 5 orang. Sedangkan jumlah wasit dalam permainan bola basket adalah 2 orang. Wasit 1 disebut Referee sedangkan wasit 2 disebut Umpire.
- Waktu permainan 4 X 10 menit. Di antara babak 1, 2, 3, dan babak 4 terdapat waktu istirahat selama 10 menit. Bila terjadi skor yang sama pada akhir pertandingan harus diadakan perpanjangan waktu sampai terjadi selisih skor. Di antara dua babak tambahan terdapat waktu istirahat selama 2 menit. Waktu untuk lemparan ke dalam yaitu 5 detik.

d) **Badminton**

Badminton adalah suatu olahraga yang menggunakan alat yang berbentuk bulat dengan memiliki rongga-rongga di bagian pemukulnya. Dan memiliki gagang. Alat ini dikenal dengan nama raket yang dimainkan oleh dua orang (untuk tunggal) atau dua pasangan (untuk ganda) yang saling berlawanan.

Mirip dengan tenis, bulu tangkis bertujuan memukul bola permainan bulu tangkis, yaitu kok (*shuttlecock*) melewati jaring agar jatuh di bidang permainan lawan yang sudah ditentukan dan berusaha mencegah lawan melakukan hal yang sama.



Gambar 2.8 lapangan Badminton

dengan jarak 1,6 cm sampai dengan 2,0 cm. Lebar jaring haruslah 76 cm dan kuat terentang dengan tegang pada tiang-tiangnya.

1. Fasilitas B

a. Fitness

Fitness merupakan salah satu jenis olah tubuh yang berguna untuk kesehatan. Olah tubuh dalam fitness terbagi menjadi beberapa jenis latihan yang memiliki kegunaan masing-masing, yaitu latihan beban dan latihan kardio.



Gambar 2.11 Area Ruang Fitness

Contoh denah ruang Fitness



Gambar 2.12 Denah Ruang Fitness

b. Aerobik

Senam Aerobik adalah aktivitas gerak yang dilakukan oleh perorangan maupun kelompok orang secara berirama, menggunakan otot-otot besar, serta penggunaan sistem energi dengan oksigen, yang bertujuan untuk peningkatan dan pemeliharaan kebugaran tubuh serta tujuan lain yang relevan, dan penggalian nilai-nilai yang terkandung di dalamnya. Banyak orang melakukan senam aerobik karena dapat menurunkan berat badan dan mengecilkan perut selain dengan cara diet seperti diet golongan darah. Senam Aerobik dipilih sebagai aktivitas olahraga yang menyenangkan.



Gambar 2.13 Ruang Aerobik

b. Yoga

Yoga adalah salah satu cara meditasi untuk menenangkan pikiran. Yoga adalah metode pengembangan pribadi yang menyalurkan tubuh, pikiran, dan jiwa dengan cara olah tubuh, aliran pernafasan dan meditasi. Secara literal, Yoga diterjemahkan dari bahasa Sanskrit yaitu Yoke atau kesatuan antara tubuh, jiwa, dan pikiran. Yoga bertujuan untuk menyatukan manusia dengan alam hingga menjadi kesatuan yang harmonis.



Gambar 2.14 Ruang Aera Yoga

2. Fasilitas C

a. Bowling

Bowling adalah suatu jenis olahraga atau permainan yang dimainkan dengan menggelindingkan bola dengan menggunakan tangan. Bola boling akan digelindingkan ke pin yang berjumlah sepuluh buah yang telah disusun menjadi bentuk segitiga jika dilihat dari atas.



Gambar 2.15 Lapangan Bowling

b. Biliar

Biliar adalah sebuah cabang olahraga yang masuk dalam kategori cabang olahraga konsentrasi, sehingga sangat dibutuhkan ketahanan dan pemahaman mental yang benar serta harus ditunjang oleh kemampuan fisik yang prima agar mampu berprestasi lebih tinggi dan stabil.



Gambar 2.16 Area Bilyard

Meja billiard memiliki beberapa ukuran dalam satuan kaki/ foot (ft), mulai dari 7 ft, 8 ft, dan 9 ft. Ukuran meja paling besar (9 ft) biasanya digunakan untuk permainan kelas profesional. Pada umumnya ukuran meja yang digunakan adalah ukuran 7 ft atau 8 ft. Permukaan meja, pada umumnya dialasi dengan kain khusus yang disebut billiard cloth berwarna hijau.

3. Fasilitas D

a. Café

Cafe yang dimaksudkan disini adalah cafe yang pada saat tertentu bisa difungsikan sebagai tempat nonton bareng, baik itu pertandingan sepakbola, F1, dll. Cafe ini konsepnya *sporty* dan *festive* sehingga akan mewakili unsur olahraga dan bersifat sebagai tempat orang-orang berkumpul.

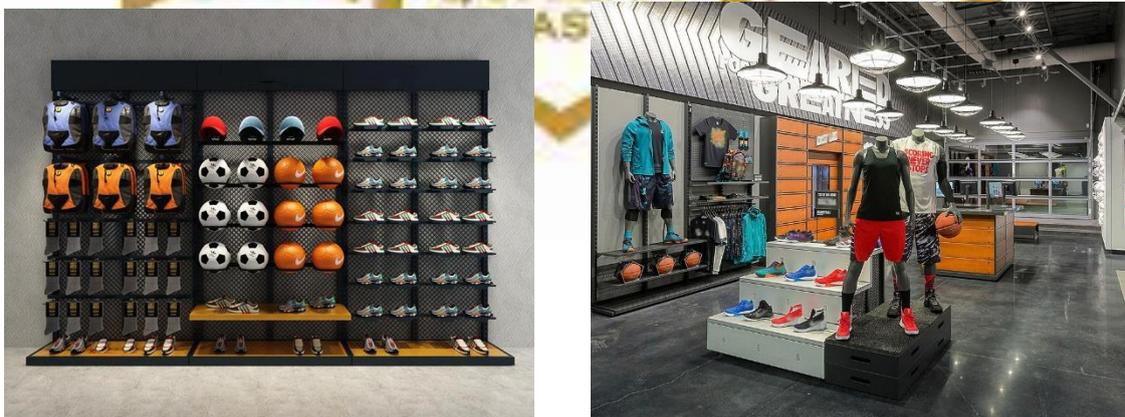


Gambar 2.17 Area Café

utamanya setelah berolahraga adalah minuman dan makanan ringan, sebelum melahap makanan utama. Posisinya diletakkan pada tempat yang strategis sehingga pencapaiannya mudah dari setiap lapangan olahraga.

b. Retail

Ini merupakan beberapa *counter* toko yang menjual berbagai macam peralatan olahraga dan buku-buku serta majalah olahraga. Posisinya terintegrasi dengan keseluruhan ruang di *sport club* ini.



Gambar 2.18 Area Retail

4. Fasilitas Penunjang

a. Lobby

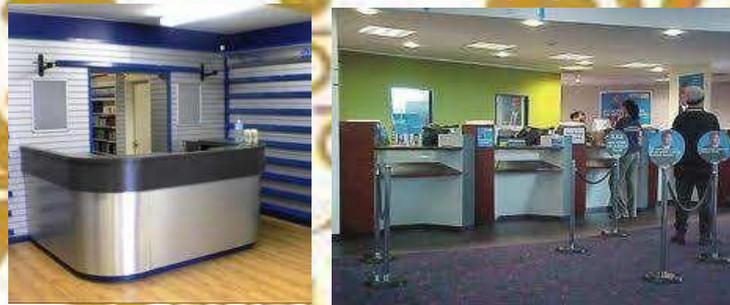
Ruangan ini merupakan ruangan pertama yang akan dimasuki oleh pengunjung saat memasuki bangunan *Sport club* ini. Ruangan ini bersifat luas. Lobby ini akan menjadi salah satu elemen yang menarik dari bangunan ini karena akan bersatu dengan galeri.



Gambar 2.19 Area Lobby

b. Administrasi

Ruang administrasi adalah ruang dimana pengunjung umum maupun member akan melakukan aktivitas administrasi. Terdapat ruang bagi pegawai administrasi dan ruang bagi pengunjung.



Gambar 2.20 Ruang Administrasi

c. Ruang Perawatan Medis

Ruang perawatan medis ini adalah ruangan yang ditujukan untuk tindakan pertolongan pertama jika terjadi sesuatu. Ruangan ini berisi tempat tidur dan lemari-lemari obat.



Gambar 2.21 Ruang Medis

d. Mushola

Ruang ini di buat bagi umat muslim yang ingin melaksanakan sholat. Di buat dengan tertutup, agar tidak terganggu oleh kebisingan dari fasilitas lain.



Gambar 2.22 Ruang Mushola

e. Fasilitas pengelola

- Kantor pengelola ini adalah merupakan tempat aktivitas dari pengelola Sampoerna *Sport club* ini.
- Ruang Karyawan

Ruangan ini adalah merupakan ruang tempat aktivitas karyawan atau pegawai dari Sport club ini.

f. Sarana Utilitas Bangunan

Sarana Utilitas ini merupakan ruang-ruang yang memiliki standar tertentu dan kebutuhan ruang tertentu. Dimaksudkan sebagai ruang kontrol dan penunjang berbagai kebutuhan elektronik dan mekanikal bangunan. Ruang- ruang tersebut adalah : Ruang Kontrol, Ruang *Maintenance*, Ruang Pompa Air, Gudang Barang, Penampungan Sampah Sementara.

g. Fasilitas Parkir

- Parkir Pengunjung

Fasilitas parkir ini terletak di ruang luar bangunan, pada bagian depan bangunan sehingga mudah di akses. Fasilitas parkir ini terdiri dari : Parkir Mobil, Parkir Motor.

- Parkir Servis

Fasilitas parkir servis ini letaknya agak disembunyikan dari pandangan pengunjung.

2.4 Lokasi

2.4.1 Kriteria Lokasi

Tabel Kriteria Lahan Untuk Menentukan Lokasi.

No	Kriteria	Lokasi
1	Tinjauan terhadap struktur kota	Berada dikawasan strategis yang merupakan daerah komersil mengingat bangunan yang dirancang memiliki fungsi komersil yang berskala kota sehingga mendukung fungsi bangunan untuk komersil.
2.	Wilayah Pengembangan	Berrada di Kawasan perumahan yang dimana masih berpotensi untuk pengembangan lahan.
3.	Lingkungan	Berada di lingkungan yang strategis dan memiliki fungsi eksisting yang dapat mendukung bangunan.
4.	Pencapaian atau aksesibilitas	Dapat diakses dari dua jalur jalan yaitu dari Medan johor dan kecamatan Titi kuning.
5.	Area pelayanan	Lingkungan sekitar merupakan fungsi-fungsi yang dapat saling mendukung dengan bangunan yang direncanakan seperti fungsi komersial, community dan fungsi training.
6	Utilitas kota / lingkungan	Dekat dengan jaringan utilitas yang memadai sebagai pendukung dalam lokasi site (listrik, air, telepon, drainase, dll)
7.	Status kepemilikan	Ada status hak milik
8.	Nilai lahan	Sebaiknya nilai lahan diusahakan semimumum mungkin
9.	Orientasi	Orientasi bangunan sebaiknya menghadap ke akses utama dan menghindarkan cahaya terik matahari.
10.	View	Adanya view yang bagus baik dari dalam site maupun dari luar site.

11.	Ukuran lahan	Harus mencukupi untuk program fungsional dan fasilitas-fasilitas yang direncanakan. (> 1 Ha)
12.	Kontur tapak / topografi	Sebaiknya relatif datar Untuk memudahkan perencanaan bangunan.

Sumber : Time-Saver Standard for Building Types dan hasil olah data

Tabel 2. 6. Pemilihan Lokasi

2.5 Pemilihan Lokasi

Lokasi perancangan untuk sport club untuk perumahan mewah ini diambil dari daerah kecamatan Deli Tua tepatnya diperumahan Medan resort city dengan luas site adalah sekitar ± 9 Ha.

2.6 Deskripsi Lokasi

- Judul Proyek : Club Sport di Medan Resort City
- Status Proyek : Fiktif
- Pemilik Proyek : Swasta
- Lokasi Lahan : Jl. Karya Jaya, Gedung Johor, Kec. Deli Tua
- Batas Utara : Jl. Perumahan Royal Sumatera
- Batas Selatan : Pemukiman Masyarakat
- Batas Timur : Sungai Deli
- Batas Barat : Lahan Kosong
- Luas Lahan : ± 5 Ha.
- Bangunan Eksisting : Lahan Kosong
- Potensi Lahan :
 - Transportasi lancar dan jalan yang lebar
 - Kawasan asri
 - Memiliki jalur utilitas yang baik
 - Merupakan daerah komersial
 - Berada pada 2 akses jalan, yaitu dari Johor dan Deli tua.

- Pencapaian site mudah karena banyak angkutan umum yang yang dapat mengakses ke site.
- Kawasan dekat dengan area aktivitas yang ramai.

2.7 Studi Banding Proyek Sejenis

2.7.1 The Sport Club Of Novi

Sebuah klub olahraga mewah seluas 130.000 kaki² menggabungkan aktivitas olahraga untuk seluruh keluarga di bawah satu atap. *Sport Club of Novi*, melayani ratusan pelanggan di Daerah Novi, Northville, dan daerah sekitarnya.

Program-program olahraga dan fasilitas yang tersedia di *Sport Club of Novi*, Antara lain adalah :

1. Cardiovascular Training

Ruang ini terletak di area seluas 3.500 kaki², setiap peralatan kardionya masing- masing memiliki TV berlayar datar, pemutar DVD, pemutar CD. Setiap pengunjung memiliki sistem hiburan pribadi.



Gambar 2.23 Cardiovascular Training

Weight Training

2. Klub olahraga ini menyediakan area seluas 5000 kaki untuk meletakkan alat-alat Latihan berat terbaru ditambah ruangan untuk melakukan pemanasan (*steching*). Para pemula atau ahli akan diterima oleh para staff yang ramah dan berpengalaman.



Gambar 2.24 Area Weight Training

3. Latihan Berkelompok

Ruangan studio seni untuk latihan berkelompok terletak di area seluas 1600 kaki² dengan lantai kayu dan peralatan audio terbaru. Setiap anggota memiliki akses untuk peralatan terbaik di semua kelas.



Gambar 2.25 Area Latihan

4. Lapangan Tenis

Sport Club of Novi memiliki 12 lapangan tenis. 8 lapangan tenis *indoor* permanen dan 4 lapangan tenis *indoor* temporer ketika musim dingin dan *outdoor* di saat musim panas. Keduabelas lapangan tenis ini dilapisi oleh *medium speed hard surface*.



Gambar 2.26 Lapangan Tenis

5. Arcade

Klub olahraga ini memperkenalkan sebuah desain pelayanan baru untuk menjaga anak-anak sekarang tetap sehat dan aktif. Arcade Video fitness seluas 800 kaki² ini adalah tiket untuk anak anda agar keluar dari dunia komputer atau tanpa pelatih. Anak-anak.



Gambar 2.27. Arcade

6. Yoga

Studio untuk yoga memiliki area seluas 800 kaki². Studio yoga ini dilengkapi dengan lantai kayu yang memiliki pemanas, pengatur iklim lingkungan sekitar, dan konstruksi kedap suara.



Gambar 2.28 Studio Yoga

7. Kids Centre

Kids Center ini memiliki peralatan yang aman dan menghibur bagi setiap anak. Aktivitas yang ada di sini antara lain struktur memanjat *indoor*, pusat komputer, permainan video TV, kesenian dan kerajinan tangan, dan mainan yang berlimpah.

Di sini juga tersedia penitipan untuk bayi. Memberi makan dan mengganti pakaian bayi berumur dua bulan, ketika ibunya sedang melakukan olahraga ataupun *massage*.



Gambar 2.29 Kids Center

8. Café

Sebelum ataupun sesudah berolahraga manjakan diri anda dengan secangkir kopi gratis atau nikmati beragam minuman dan camilan di area duduk yang nyaman.



Gambar 2.30 Café

9. Sistem Keamanan

Klub ini menggunakan system keamanan dengan menggunakan kartu identitas (*ID card*) untuk memasuki area fitness untuk orang dewasa dan ruang locker. Masukkan kartu identitas ke dalam *reader* dan tekan *enter*. Pengunjung tidak akan bisa memasuki area ini tanpa menggunakan kartu.

2.8 Sun Bernardino Recreational Sports Department

Tujuan Departemen Olahraga Rekreasi adalah untuk menyediakan suatu program dan fasilitas olahraga yang beragam, menyenangkan dan aman, serta memenuhi berbagai jenis kebutuhan di California State University San Bernardino (CSUSB), dengan menciptakan sebuah lingkungan sosial yang sehat, untuk meningkatkan kualitas hidup dan pengalaman yang mendidik



Gambar. 2.31. Sun Bernardino Recreational

Rekreasi adalah untuk memenuhi kebutuhan akan fasilitas olahraga dalam lingkungan universitas yang dikelola oleh Divisi Kemahasiswaan. Departemen ini juga berusaha untuk mendorong seseorang dalam pembangunan keahlian (profesional) melalui rekreasi

terbuka, *fitness center*, acara-acara *intramural*, program-program instruksi maupun olahraga air.

Departemen ini menawarkan kesempatan untuk meningkatkan kebugaran fisik, belajar kemampuan baru, dan turut serta dalam kompetisi olahraga yang bersahabat, memperluas pengetahuan dasar, dan untuk bersantai. Departemen ini menerima semua mahasiswa CSUSB yang mau mendaftar, staff, pengajar, dan alumni tanpa memperhatikan usia, jenis kelamin, pengalaman, dan kemampuan.

Student Recreation and Fitness Center merupakan salah satu fasilitas olahraga yang ada di California State University San Bernardino dengan tujuan memenuhi kebutuhan akan sebuah fasilitas untuk meningkatkan kesehatan dan kebugaran mahasiswa, serta membangun hubungan sosial antar mahasiswa, staff, pengajar, bahkan alumni. Sejak CSUSB yang merupakan sebuah kampus bagi mahasiswa yang bekerja, mereka merasa penting sekali untuk membangkitkan semangat kampus dengan fasilitas ini. Mahasiswa memenangkan proyek ini dengan melakukan voting untuk menambah dana mereka dalam membiayai konstruksi dan operasional bangunan.



Gambar 2.32 Student Recreation and Fitness Center

Fasilitasnya telah melampaui harapan mahasiswa dan administrator, dengan *finishing* yang tahan lama, terbuka, dan desain yang menarik. Sambutan yang hangat dari mahasiswa secara terus menerus pada kampus terhadap fasilitas dan kebutuhan sehari-hari telah bertambah lebih dari 500 persen sejak pembukaannya. Hak untuk kesuksesan fasilitas, mereka mengantisipasi kebutuhan untuk pengembangan di masa yang akan datang dalam waktu dekat ini. Bangunan didesain untuk kemudahan pengembangan.

SRFC mencirikan sebuah ruang fitness dengan mesin-mesin cardio dan alat-alat berat, sebuah studio aerobik dan tari. Sebuah studio serbaguna,

gymnasium serbaguna, panjat dinding, dan sebuah pusat kesehatan, sauna, ruang loker, kantor administrasi, penyewaan perlengkapan, dan fasilitas *laundry*.



Gambar 2.33 Ruang Peralatan dan Loker

Fasilitas lainnya:

1. Olahraga air



Gambar 2.34 Sarana olahraga air

2. Panjat dinding



Gambar 2.35 Arena panjat dinding

3. Olahraga outdoor



Gambar 2.36 Olahraga outdoor

4. Intramular (kompetisi dalam klub)



Gambar 2.37 Intramural Sport (kompetisi dalam Club)

Arsitektural: Tantangan yang pertama kali terjadi di proyek ini adalah pemilihan *site*. Komite memilih untuk menempatkan struktur baru ini di lapangan tenis yang lama, meletakkannya di dekat pohon-pohon pinus dan berbatasan dengan sebuah tempat parkir yang telah ada, hal ini menghemat tempat, waktu, dan uang. Site ini juga dekat dengan lapangan bermain yang sudah ada dan fasilitas atletik lainnya, sesuai dengan *master plan* kampus.

Dalam rangka untuk memaksimalkan fleksibilitas dan meminimalkan dampak struktural, bangunan didesain dengan balok kayu yang dilapisi *span glu* dan dengan sistem struktur *deep span metal deck*, mengurangi pengeluaran terbesar. Tambahan, ruang sosialisasi diciptakan dalam bentuk sebuah ruang galeri dengan sirkulasi yang lama, tapi elegan dengan lantai blok dari kayu. Galeri ini berhubungan langsung dengan berbagai fungsi bangunan, menyediakan sebuah pemandangan sebaik bentuknya, berhubungan dengan semua area-area publik. Galeri ini juga memudahkan staff untuk mengawasi area aktivitas (publik).

Penyelesaian interior dan estetika eksterior: bentuk dan material bangunan didisain agar sesuai dengan lingkungan alami kampus San Bernardino, begitu juga dengan bangunan-bangunan kampus lainnya. Langit-langit yang tinggi dan cahaya alami yang berlimpah dari lobby utama menarik pengguna untuk masuk ke dalam fasilitas terbuka. Panjat dinding dan ruang kardio saling berhadapan dan menciptakan sebuah rasa bermasyarakat dibawah naungan balok kayu. Area resepsionist cukup luas untuk mengakomodasi sekelompok besar yang masuk dan keluar pada saat yang bersamaan melalui titik kontrol utama.

Vegetasi alami: pohon-pohon pinus tua yang mengelilingi bangunan memberikan pemandangan yang indah diantara pepohonan.

Berikut ini langkah-langkah yang diambil untuk pusat rekreasi ini:

1. Lokasi dan penempatan bangunan dipilih secara khusus untuk disesuaikan

- dengan iklim dan lingkungan alami (tidak ada pohon yang ditebang)
2. Pemilihan material bangunan dipertimbangkan untuk tingkat penggunaan yang tinggi dengan tingkat perawatan yang rendah selama masa aktif bangunan.
 3. Area kaca utama didisain dengan „*fritted*’ glass – yang membelokkan cahaya matahari daripada menembuskannya ke dinding pelindung. Hal ini menghasilkan ruangan yang dingin pada waktu siang hingga sore hari.
 4. Bila memungkinkan lingkungan lebih baik diciptakan melalui pemilihan produk melalui penelitian dan penggunaan.
 5. Staff dan orang-orang yang mendaur ulang terus didukung.
 6. Disain yang hemat energi menggunakan sensor, cahaya siang hari, lampu neon, dan sistem pengaturan bangunan yang pintar, membuat bangunan beroperasi dengan penggunaan energi yang sedikit.

