

## DAFTAR PUSTAKA

- A Piet Sahertian. 2013. *Konsep Dasar dan Teknik Supervisi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aqib,Zainal. 2012. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Yrama Widya.
- Arikunto, dkk. 2012. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara Cipta.
- Arikunto, Suharsimi, dkk. 2015. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara Cipta.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2013. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Jihad, Asep. 2012. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Jihad, Asep dan Haris, Abdul. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Kurniasih, Imas. 2016. *Model Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.
- Munib, Achmad dkk. 2012. *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Semarang: UPT UNNES Press.
- Pratiwi, A. S., & Musfiroh, T. 2014. *Pengembangan Media Game Digital Edukatif untuk Pembelajaran Menulis Laporan Perjalanan Siswa Sekolah Menengah Pertama*. LingTera, 1(2), 123–135.
- Rusman. 2014. *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. 2010. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Kencana.
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Slameto. 2013. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.
- Wisudawati Asih Widi dan Sulistyowati Eka. 2015. *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: Bumi Aksara.
- <http://gambareyeshield21.blogspot.com/2010/09/ipa-kelas-4-sd-benda-padat-cair-dan-gas.html>.
- <https://blog.kejarcita.id/5-contoh-game-based-learning-yang-bisa-dicoba-oleh-guru/>.