

ABSTRAK

Ebram Tarigan, NPM : 1715030018. “Meningkatkan Hasil Belajar Lompat Jauh Menggunakan Metode Bermain Di Kelas VIII SMP Negeri 1 Merek Tahun Pelajaran 2020/2021”.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pelaksanaan pembelajaran, ketuntasan hasil belajar lompat jauh dan untuk mengetahui hasil belajar lompat jauh siswa. Subjek penelitian adalah siswa-siswi kelas VIII SMP Negeri 1 Merek sebanyak 28 orang. Dan objek penelitian adalah Meningkatkan hasil belajar lompat jauh dengan metode bermain di kelas VIII SMP Negeri 1 Merek Pada Semester Genap Tahun Pelajaran 2020/2021. Jenis penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas (PTK), dengan menggunakan Metode Bermain. Instrumen merupakan alat bantu yang dipilih dan digunakan peneliti agar kegiatan tersebut menjadi sistematis. Instrumen dalam penelitian PTK ini adalah tes unjuk kerja menggunakan instrumen penilaian lembar observasi terhadap guru dalam pembelajaran dan instrumen lembar penilaian penelitian lompat jauh. Berdasarkan temuan dari hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa pembelajaran dengan menggunakan metode bermain di kelas VIII SMP Negeri 1 Merek Tahun pelajaran 2020/2021 berkriteria baik dan Hasil belajar lompat jauh dengan menggunakan metode bermain di kelas VIII SMP Negeri 1 Merek Tahun pelajaran 2020/2021 tuntas secara klasikal.

Kata Kunci : Hasil Belajar, Metode Bermain, SMP Negeri 1 Merek

ABSTRACT

Ebram Tarigan, NPM : 1715030018. "Improving Long Jump Learning Outcomes Using the Playing Method in Class VIII SMP Negeri 1 Merek 2020/2021 Academic Year".

This study aims to determine the implementation of learning, complete long jump learning outcomes and to determine students' long jump learning outcomes. The research subjects were 28 students of class VIII SMP Negeri 1 Brand. And the object of research is to improve long jump learning outcomes with the playing method in class VIII of SMP Negeri 1 Brand in the Even Semester of the 2020/2021 Academic Year. This type of research is Classroom Action Research (CAR), using the Play Method. Instruments are tools that are selected and used by researchers so that these activities become systematic. The instrument in this CAR research is a performance test using an observation sheet assessment instrument for teachers in learning and a long jump research assessment sheet instrument. Based on the findings of the research, it can be concluded that learning by using the play method in class VIII of SMP Negeri 1 Brand for the academic year 2020/2021 has good criteria and the long jump learning outcomes using the play method in class VIII of SMP Negeri 1 Brand in the academic year 2020/2021 are completely completed. classic.

Keywords: Learning Outcomes, Playing Method, SMP Negeri 1 Merek

