

ABSTRAK

Peringo Pinem. NPM: 2015010071. Pengembangan Materi Pembelajaran Berbasis Aplikasi Canva Pada Materi IPS Tentang Peninggalan Sejarah Di kelas IV SDN PERCONTOHAN KABANJAHE.

Skripsi ini bertujuan memaparkan Pengembangan Materi Pembelajaran Berbasis Aplikasi Canva Pada Materi IPS Tentang Peninggalan Sejarah Di kelas IV SDN PERCONTOHAN KABANJAHE. Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan atau sering di sebut Research and Development (R & D). Sugiyono, (2015) menyatakan Research & Development adalah sebuah metode dalam penelitian yang menghasilkan serta menguji keefektifan dari suatu produk, penelitian dan pengembangan merupakan metode penelitian untuk mengembangkan dan menguji produk dalam dunia pendidikan. Penelitian dan pengembangan yang digunakan adalah model ADDIE (Analyze, Design, Develop, Implement, dan Evaluate). Hasil dari penelitian ini yaitu, validasi dari para ahli yaitu ahli materi 58, dan ahli media 69 dan memperoleh hasil akhir 127 dengan kriteria sangat layak. Media pembelajaran juga diuji kepraktisannya oleh peserta didik. Pada uji coba media pembelajaran oleh Dari uji coba media dan peserta didik 92,36% dan memperoleh hasil total 29 dengan kriteria sangat praktis digunakan sebagai media pembelajaran sejarah.

Kata Kunci : Pengembangan Materi Pembelajaran Berbasis Aplikasi Canva



ABSTRAK

Peringgo Pinem. NPM: 2015010071. Development of Canva Application-Based Learning Materials on Social Studies Materials About Historical Heritage in Class IV of Kabanjahe Pilot Elementary School.

This thesis aims to explain the development of Canva application-based learning materials on social studies materials about historical relics in class IV of Kabanjahe Pilot Elementary School. This research uses research and development methods or often called Research and Development (R & D). Sugiyono, (2015) stated that Research & Development is a method in research that produces and tests the effectiveness of a product, research and development is a research method to develop and test products in the world of education. The research and development used is the ADDIE model (Analyze, Design, Develop, Implement, and Evaluate). The results of this study are, validation from experts, namely 58 material experts, and 69 media experts and obtained 127 final results with very feasible criteria. Learning media is also tested for practicality by students. In the learning media trial by From the media trial and students 92.36% and obtained a total of 29 results with very practical criteria used as historical learning media.

Keywords: Canva App-Based Learning Material Development

