

DAFTAR PUSTAKA

- Bella. Y. (2019). Peranan Metode Pembelajaran *The Power Of Two* Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika *The Role Of Two Learning Methods Mathematical Problem Solving Abilities*. Jurnal Mercumatika : Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematika ISSN: 2548-1819 Vol. 3, No 2, pp. 129-135 129.
- Dimuksa, W., Abda'u, P. D., Karaman, J. Usability Evaluation pada Website STKIP PGRI Pacitan. Jurnal Seminar Nasional TeknologiInformasidan Multimedia STMIK AMIKOM Yogyakarta. ISSN: 2302-3805. 2016.
- Ety. C. (2021). Desain Aplikasi *Financial Technology (FINTECH)* Pada Perempuan Korban PHK Terdampak Covid-19 Dengan Sistem Redistribusi Penghasilan Berbasis Layanan Filantropi. Jurnal Muara Sains, Teknologi, Kedokteran, dan Ilmu Kesehatan, Vol. 5, No. 2, hlm 597-612 ISSN 2579-6402 (Versi Cetak) ISSN-L 2579-6410 (Versi Elektronik).
- Fauseh,. (2020). Penerapan Metode *Usability Testing* Pada Website Gedung Pontianak *Convention Center (PCC) Online*. *Jurnal Digital Intelligent*, Vol.1, No.1, pp.27-35.
- Huda, N.(2019). Implementasi Metode Usability Testing Dengan System Usability Scale Dalam Penilaian Website RS Siloam Palembang. jurnaL Ilmu Komputer, Volume 06, ISSN: 2406-7857.
- Jumiati. E. (2020). Implementasi Metode *Usability Testing* Untuk Mengukur Penggunaan Website Studi Kasus : Website Stmik Widya Pekalongan. Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, ISSN: 1907-7912 EISSN: 2622-8092 Volume XV No. 1.
- M. Al Aziz, M. A. Mukhsinun, & Niken Lestari, N. 2022. Analisis terhadap Manfaat Penggunaan Layanan *Mobile Banking* Bagi Nasabah Bank Syariah (BSI) Kcp Gombong Kebumen. *Journal of Management, Economics, and Entrepreneur*, Volume 1, Nomor 2, 2022, 106.
- Mahesa, P.(2023). "*Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi Skill Academy Menggunakan Metode End-User Computing Satisfaction*". Skripsi. Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Ramadani, N.C. & Waluyo, R. 2022. Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi Pospay dari Aspek *Usability* Menggunakan Metode *Heuristic Evaluation*. Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi, Vol. 11, No. 3: 679-686.

- Rosa, D. (2021). Pengaruh Lingkungan Kerja Serta Motivasi Kerja Terhadap Kepuasan Kerja PT. SKF Indonesia. *Jurnal Audit dan Perpajakan*, Volume : 1 | Nomor 2| E-ISSN : 2809-1809 | DOI: doi.org/jap.v1n2.2021.
- Setyowati, Elisabeth Octaviana Tri & Agustini Dyah Respati. 2017. Persepsi Kemudahan Penggunaan, Persepsi Manfaat, Computer Self Efficacy, Dan Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Akuntansi. *JRAK*, Volume 13, No 1 Februari 2017.
- Sudiarsa, I. W. & Wiraditya, I. G. B. 2020. *Usability Analisis On Information and Tracking Covid-19 Application Peduli Lindungi Using Heuristic Evaluation. Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, Volume 3 Nomor 2, e-ISSN : 2614-1574 p-ISSN : 2621-3249.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & RND*. Bandung: Alfabeta.
- Triana, W . & Aggeraini, f. 2022. Analisis Layanan Jasa Pospay Terhadap Pengendalian *Intern* Atas Pendapatan Pada PT. Pos Indonesia (Persero) Cabang Kisaran. *Jurnal Ekonomi, Bisnis dan Teknolog*, Volume 2 No. 2 p-ISSN 2797-9709 e-ISSN 2797-989X.
- Santoso, A. J. (2022). *Usability* Aplikasi Bank Syariah Indonesia *Mobile* menggunakan Metode *Usability Testing* dan *System Usability Scale* (Studi Kasus : KCP Trenggalek Sudirman 1). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, e-ISSN: 2548-964X Vol. 6, No. 2, hlm. 793-801.
- Y, Z. (2021). Pengelolaan LKP Pada Masa Pendmik *Covid-19*. *Jurnal Of Lifelong Learning*, V ol. 4 No.1. 15-22.