

## **ABSTRAK**

**Mikael Adam Barus, NPM: 2015010075. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran IPA SD Negeri 040457 Berastagi.**

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui (1) untuk mengetahui penggunaan media Audio Visual mata pelajaran IPA siswa kelas III SD Negeri 040457 Berastagi. (2) untuk mengetahui hasil belajar mata pelajaran IPA kelas III SD Negeri 040457 Berastagi, (3) untuk mengetahui pengaruh pemnggunaan media audio visual terhadap hasil belajar mata pelajaran IPA kelas III SD Negeri 040457. Metode peneltian ini menggunakan penelitian kuantitatif eksperimen dengan desain penelitian *one group*. Sampel dalam penelitian terdiri dari 2 kelas yaitu, kelas kontrol dan kelas eksperimen yang berjumlah 50 siswa. Instrumen pengumpulan data menggunakan tes pretest dan posttest. Teknik analisi data menggunakan uji normalitas, uji homogenitas, dan uji hipotesis (uji t). Hasil penelitian diperoleh bahwa, hasil kemampuan awal siswa pada kelas eksperimen dengan rata-rata 55,38 dan penggunaan media audio visual siswa dengan menggunakan media video animasi adalah dengan rata-rata 60,83. Hal ini membuktikan media audio visual memiliki pengaruh yang signifikan terhadap hasil belajar siswa kelas III SD Negeri 040457 Berastagi.

**Kata Kunci : Media Audio Visual, Hasil Belajar, Mata Pelajaran IPA**

## **ABSTRACT**

**Mikael Adam Barus, NPM: 2015010075. The Influence of Using Audio Visual Learning Media on Learning Outcomes in Science Subjects at State Elementary School 040457 Berastagi.**

The purpose of this research is to find out (1) to determine the use of Audio Visual media in science subjects for class III students at SD Negeri 040457 Berastagi. (2) to determine the learning outcomes of class III science subjects at SD Negeri 040457 Berastagi, (3) to determine the influence of the use of audio-visual media on learning outcomes for class III science subjects at SD Negeri 040457. This research method uses experimental quantitative research with a research design one groups. The sample in the research consisted of 2 classes, namely, the control class and the experimental class, totaling 50 students. The data collection instrument uses pretest and posttest. Data analysis techniques use normality tests, homogeneity tests, and hypothesis tests (t tests). The results of the research showed that the initial ability results of students in the experimental class were an average of 55.38 and students' use of audio visual media using animated video media was an average of 60.83. This proves that audio visual media has a significant influence on the learning outcomes of class III students at SD Negeri 040457 Berastagi.

**Keywords:** **Audio Visual Media, Learning Outcomes, Science Subjects**