

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Susanto.2013.*Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*.Jakarta : PT.Kharisma Putra Utama
- Ali, Hamzah dan Muhlisrarini.2016.*Perencanaan dan Strategi Pembelajaran Matematika*.Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Aprilliana Reza.2022.*Penggunaan Media Pohon Pintar Meningkatkan Kemampuan Berhitung Permulaan pada Anak Usia 4-5 Tahun*,Jakarta:Kompasiana.
- Arikunto, S.2013.*Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*.Edisi Revisi,Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Ariyanti,dkk.2015.*Efektivitas Alat Permainan Edukatif (APE) Berbasis Media dalam Meningkatkan Kemampuan Berhitung Pada Anak Kelas 2 di SDN 2 Wonotirto Bulu Temanggung*,Yogyakarta:Universitas Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Arsyat Azhar.2011.*Media Pembelajaran*.PT Raja Grafindo Persada.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2015). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta:Rineka Cipta.
- Ekayani Putu.2017.*Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*.Gerbang penelitian
- Fais, M. Z., Listyarini, I., & Tsalatsa, A. N. (2019).*Pengembangan Media Papin dan Koja (Papan Pintar dan Kotak Ajaib) Sebagai Media Pembelajaran Matematika*. Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan, 3(1), 26–30
- Fitrianawati Meita, Afifah Nur Hasna.*Pengembangan Media Panlintarmatika (Papan Perkalian Pintar Matematika) Materi Perkalian Untuk Siswa Sekolah Dasar*.WASIS
- Husnul&Restu.2017.*Evektifitas Model Pembelajaran Cooperative Integrated And Reading And Composition Terhadap Hasil Belajar*,Mataram:Jurnal Teknologi Pendidikan.
- Kamaladini, Sari Nursina, dkk.2021 *Pengembangan Media Papan edukasi Pintar Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar siswa Sekolah Dasar*.Jurnal Linggau Pendidikan Sains.
- Kamaladini.2021.*Pengembangan Media Papan Pintar Untuk Meningkatkan Motivasi Peserta Didik Pada Tema 7 Sub Tema 2 Pembelajaran 5 Di Kelas 1 Sekolah Dasar*. Skripsi.

- Listyarini Ikha, Fais Muhammad dkk.2019.*Pengembangan Media Papan dan Koja (Papan Pintar dan Kotak ajaib) Sebagai Media Pembelajaran Matematika*, Singaraja:Undiksha
- Marisyah Ab,Firman,Rusdinal.2019.*Pemikiran Ki Hajar Dewantara Tentang Pendidikan*.Jurnal PendidikanTambusai.
- Nurhasanah Siti.2022.*Pengembangan Media Papan Pintar Pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV SD Negeri Rejosari*,Rejosari:Lp3mkil
- Nurmaningsih Erna.2019.*Peningkatan Kemampuan Menghitung Perkalian dan Pembagian Melalui Pendekatan Kontekstual Pada Siswa Kelas III SD Negeri I Bendo Kecamatan Nogosari Kabupaten Boyolali*,Surakarta:Universitas Sebelas Maret Surakarta.
- Nurrita Teni.2018.*Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*.Jurnal Misykat
- Putri Rosalina.2022.*Pengaruh Media Pembelajaran Papan Pintar (Smart Board) Terhadap Kemampuan Membaca Permulaan Peserta Didik pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas I Sekolah Dasar*.Jurnal Cakrawala Pendas
- Rizka Zsalhabilla.2022.*Pengembangan Media Papan Pintar Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Siswa Di Kelas III SD Al-Ittihadiyah*,Medan:UMSU.
- Rohima Najwa.2023.*Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Keterampilan Belajar Pada Siswa*.Banjarmasin:FKIP ULM.
- Sanjaya,Wina.2014.*Media Komunikasi Pembelajaran*,Jakarta:Kencana Prenada Media Group.
- Sari Susan Komala,Budi Setia.2023.*Efektivitas Media Papan Pintar dalam Meningkatkan Kemampuan Penjumlahan pada anak Tunagrahita Ringan*.Jurnal Pendidikan Tambusai
- Setiawati Elis.2017.*Pengaruh Model Cooperative Tipe Think Talk Write (TTW) Terhadap Kemampuan Siswa Dalam Menganalisis Materi Sejarah*,Lampung:Jurnal Swarnadwipa.
- Sugiyono. 2014.*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Kombinasi (Mixed Methods)*,Bandung: Alfabeta
- Sugiyono.(2019).*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*,Bandung: Alfabeta
- Sugiyono.2014.*Statistika untuk penelitian*,Bandung:Alfabeta.
- Sugiyono.2015.*Metode Penelitian Pendidikan*.Bandung: Alfabeta

- Sujiono, Yuliani Nurani. 2018.*Metode Pengembangan Kognitif*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Sumarni. 2018. *Penggunaan Media Gambar Dalam Meningkatkan Kemampuan Berhitung Perkalian Bilangan Asli Pada Siswa Kelas II SDN 01 Duhiadaa*, Pohuwato:ejurnal
- Sundayana, R. 2016. *Statistika Penelitian Pendidikan*, Bandung: Alfabeta.
- Suyitno, H., (2016). *Pengantar Filsafat Matematika*, Yogyakarta: Magnum Pustaka Utama.
- Umar, N., & Wiguna, W. (2020). *Gamifikasi Media Pembelajaran Matematika Berbasis Mobile Di Sekolah Dasar Negeri Sindangmulya I*. Eprosiding Sistem Informasi (Potensi), Vol. 1 No.1 , 231-241.
- Yuliani Ninik, Khan Rosa Imani. 2016. *Meningkatkan Kemampuan Berhitung Anak Usia Dini Melalui Permainan Bowling Kaleng*. UNIVERSUM
- Yusup Febrianawati. 2018. *Uji Validitas Dan Reabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif*. Tarbiyah

