

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Suprijono, 2010. *Cooperative Learning*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Ahmand Susanto, 2013. *Teori Belajar Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta : Prenada Media Group.
- Asep Jihad, 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta : Multi Pressindo.
- Baharuddin, 2015. *Teori Belajar*. Yogyakarta : Ar – Ruzz Media.
- Derry Iswidharmanjaya & Beranda Agency, 2014. *Bila Si Kecil Bermain Gadget: Panduan Bagi Orang Tua Untuk Memahami Faktor-Faktor Penyebab Anak Kecanduan Gadget*. Skripsi : Fakultas Ilmu Sosial dan Humaniora Universitas Bunda Mulia.
- Ekawarna, 2011. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta:Gaung Persada.
- Esa Nur Wahyuni, 2015. *Teori Belajar*. Yogyakarta:Ar – Ruzz Media.
- Faris Muhammad Kamil. 2016. Pengaruh Gadget Berdampak Kepada Kurangnya Komunikasi Tatap Muka Dalam Kehidupan Sehari-hari. Dikutip dari: repository.radenintan.ac.id.
- Intan Pulungan, 2016. *Ensiklopedi Pendidikan*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Intan Pulungan, 2017. *Ensiklopedi Pendidikan*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Istirani, 2016. *Ensiklopedi Pendidikan*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Juliah dalam Abdul Haris, 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta:Multi Pressindo.
- Kasmadi dan Sunariah, 2013. *Panduan Modern Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Kursiwi, 2016. *Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Interaksi Sosial Mahasiswa Semester V Jurusan Pendidikan IPS Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan (FTIK) UIN Syarif Hidayatulloh Jakarta*, Skripsi S1 Kearsipan Fakultas Ilmu Tarbiyan dan Keguruan Unviersitas Islam Negeri Syarif Hidayatulloh Jakarta.
- Miftahul Huda, 2017. *Model – Model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Ngalimun, 2016. *Strategi dan Model Pembelajaran*. Yogyakarta:Aswaja Pressindo.

- Slameto, 2014. *Teori Belajar Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Sudjana, 2017. *Metoda Statistika*. Bandung: PT. Tarsito Bandung.
- Sugiyono, 2016. *Statiska Untuk Penelitian*. Bandung : Alfabeta.
- Suharsimi Arikunto, 2013. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta : PT Bumi Aksara.
- Sukmadinata, 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Udin S Winataputra, 2016. *Strategi dan Model Pembelajaran*. Yogyakarta : Aswaja Pressindo.
- Uum Murfiah, 2017. *Teori Belajar dan Prinsip – Prinsip Pembelajaran* Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Widiawati. 2014, *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Daya Kembang Anak*. Jakarta : Universitas Budi Luhur
- <https://dunafintech.com/manfaat-gadget-bagi-pelajar/>
- <http://www.authorstream.com/Presentation/ivanasarahfebi-2353498-pengaruhgadget/>