

DAFTAR PUSTAKA

- Aisah, Suryani, N., & Fadilah, S. S. (2017). *Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbantuan Media Video untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan di SMP Tahun Pelajaran 2016/2017*. Prosiding Seminar Pendidikan Nasional Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbantuan Media Video Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Di SMP Tahun Pelajaran 2016 / 2017 Prosiding Seminar, 41–51.
- Amin Z, Eng KH. *Basics in Medical Education*. Singapore: World Scientific Publishing, 2003, hal. 87-88.
- Awari, Iswan E, 2022, *Pemanfaatan media visual dalam pembelajaran pendidikan Pancasila dan kewarganegaraan*, *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, November 2022, 8 (22), 413-422_gooole scholar.
- Cahyadi, Dr. Ani, S.Ag., M.Pd (2019) *pengembangan media dan sumber belajar teori dan prosedur, 1 Januari 2019*, diterbitkan oleh Penerbit Laksita Indonesia.
- Hamalik. (2005). *Keterampilan Dasar Mengajar*. Malang: Fakultas Tarbiyah.
- Hidayat, H., Mulyani, H., Nurhasanah, S. D., Khairunnisa, W., & Sholihah, Z. (2020). *Peranan Teknologi Dan Media Pembelajaran Bagi Siswa Sekolah Dasar Di Dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan*. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan Undiksha*, 8(2), 57–65. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPP>
- Junaidi, J. (2019). *Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar*. *Diklat Review: Jurnal panajemen pendidikan dan pelatihan*, 3(1), 45-56.
- Jurnal Wachid Pratomo, Nadziroh, Chairiyah, Ceriza Etsa Noventamala, PGSD, Universitas Sarjanawiyata dengan judul '*Pengembangan Media Pembelajaran Monopolitar Pada Pembelajaran PPKn Kelas V SDN 2 Parangtritis*, 2023.
- Jurnal yang ditulis oleh Azizah Dwi Ardhani, Mohammad Liwa Iihamdi, Siti Istiningsih, FKIP PGSD, Universitas Mataram, dengan judul "*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Pada Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)*", 2021.
- Kemendikbud Republik Indonesia, *Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn) Paket A setara SD/MI Tingkatan II Modul Tema 1*, Jakarta: Direktorat Pembinaan Pendidikan Keaksaraan dan Kesetaraan, 2017.
- Karunia Indah Lestari, Nurul Kemala Dewi, dan Nur Hasanah, FKIP PGSD Universitas Mataram dengan judul "*Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Pada Tema Perkembangan Teknologi Untuk Siswa Kelas III Di SDN 8 Sokong*, 2021.
- Khairunnisa, S., Hakam, A., & Amaliyah. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Pada Mata Pelajaran Pendidikan*

- Agama Islam*. Indonesian Journal of Islamic Education, Vol. 5, No.1 , 60-69.
- Lestari, K. I., Dewi, N. K., & Hasanah, N. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Pada Tema Perkembangan Teknologi Untuk Siswa KELAS III DI SDN 8 Sokong*. Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan, 6 (3) , 275 – 282.
- M.Lena, Y. L., Susilo, D. A., & Hariyani, S. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Matematika Berbasis Komputer pada Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel*. Jurnal Pendidikan Matematika (Kudus), Volume 4, Nomor 2 , 121-140.
- Mahesti, G., & Koeswanti, H. D. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Asean untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema 1 Selamatkan Makhluk Hidup Pada Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar*. Jurnal Mimbar PGSD Undiksha, Vol. 9 No. 1 , 30-39 .
- Maheswari, G., & Pramudiani, P. (2021). *Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Animaker terhadap Motivasi Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar [The Effect of Using Audio Visual Animaker Media on the Motivation to Learn Science in Elementary School Students]*. Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan, 3(5), 2531–2538.
- "Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media ... - Cecep Kustandi, M.Pd., Dr. Daddy Darmawan, M.Si. - Google Buku <https://books.google.co.id/books?id=cCTyDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=true>
- Pagara, Hamzah Dkk, 2022, *Media Pembelajaran*, Diterbitkan oleh Badan Penerbit UNM, Gedung Perpustakaan Lt. 1 kampus UNM Gunungsari
- Rahardjo, R. 1986. "*Media Pembelajaran*". Dalam Miarso, Yusufhadi dkk. 1986. *Teknologi Komunikasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali. Rahardjo, hal: 62-63.
- Rohmawati, S. (2019). *Perapan Hasil Modifikasi Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Berbicara Bahasa Arab* . Jurnal Al Mi'yar, Vol. 2, No. 2 , 165-182.
- Saputro, B. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development)*. Aswaja Pressindo.
- Tawari, Iswan E, 2022, *Pemanfaatan media visual dalam pembelajaran pendidikan Pancasila dan kewarganegaraan*, _Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan, November 2022, 8 (22), 413-422_ goole scholar.
- Ulfaeni, S., Wakhyudin, H., & Saputra, H. J. (2017). *Pengembangan Media Monergi (Monopoli Energi) Untuk Menumbuhkan Kemampuan Pemahaman Konsep IPA Siswa SD* . Jurnal Profesi Pendidikan Dasar, Vol. 4, No. 2 , 136 - 144.
- Vertika, Nadia, "*Contoh Penerapan Pancasila dalam Kehidupan Sehari-hari*", Tersedia secara online di [http:// Independent.academia.edu/nadiavertika](http://Independent.academia.edu/nadiavertika), 24 Februari 2019.
- Wahyuningtyas, R., & Sulasmono, B. S. (2020). *Pentingnya media dalam pembelajaran guna meningkatkan hasil belajar di Sekolah Dasar*. Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan, 2(1), 23-27.

- Woolfolk Hoy, A., & Hoy, W. K. (2020). *Instructional leadership: A research-based guide to learning in schools (5th ed.)*. New York: Pearson.
- Yayan Andi Prasetyo. (2018). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Pada SMK Negeri 1 Selo*. Prosiding Seminar Nasional PPKn, 1–13.
- Zahra, F. F. (2020). *Media Pembelajaran Monopoli Materi Jenis Pengelompokan Hewan Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Di Sekolah Dasar*. Jurnal JPGSD Volume 8 Nomor 2 , 208 - 217.

